Scenariusze testów funkcjonalnych

Testowany obiekt: Interfejs webowy programu wspomagającego wybór trasy pod budowę linii kolejowych.

Zakres testów:

SPU 1.0 - Nawigacja po stronie startowej aplikacji

SPU 2.0 - Wprowadzenie parametrów na stronie startowej aplikacji

SPU 2.1 - Wprowadzenie parametrów na stronie startowej aplikacji – wprowadzenie błędnych parametrów

SPU 3.0 – Pobieranie danych dotyczących działek z wybranego obszaru

SPU 4.0 – Rysowanie trasy linii kolejowej – łamanej

SPU 4.1 – Rysowanie trasy linii kolejowej – krzywej

SPU 5.0 – Rysowanie prostych kształtów – rysowanie punktu

SPU 5.1 – Rysowanie prostych kształtów – rysowanie dowolnego kształtu

SPU 5.2 – Rysowanie prostych kształtów – rysowanie koła

SPU 6.0 – Wyliczanie szacowanej ceny trasy

SPU 7.0 – Usuwanie wszystkich narysowanych obiektów

SPU 8.0 – Zmiana podkładu mapu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P1 | Nawigacja po stronie startowej aplikacji | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 1.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie nawigacji po stronie startowej aplikacji. |
| Sposób dostępu | | Strona startowa otwierana po wpisaniu adresu url localhost w przeglądarkę i portu 3000 po uruchomieniu aplikacji poleceniem npm start w cmd w katalogu o nazwie frontend. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. Kliknięcie na zakładkę About | | 1. Przeniesienie strony do sekcji About |
| 1. Kliknięcie na zakładkę Help | | 1. Przeniesienie strony do sekcji Help |
| 1. Kliknięcie na nazwę strony w lewym górnym rogu strony. | | 1. Przeniesienie do początku strony |
| 1. Kliknięcie ikonki „i” w sekcji Draw Railway Path na środku strony startowej. | | 1. Przeniesienie do sekcji strony Help. |
| 1. Najechanie na opis stopki strony | | 1. Podświetlenie napisu na kolorowo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P2 | Wprowadzenie parametrów na stronie startowej aplikacji | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 2.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie zachowania aplikacji po wprowadzeniu prawidłowych parametrów trasy na stronie startowej aplikacji. |
| Sposób dostępu | | Strona startowa otwierana na porcie 3000 po uruchomieniu aplikacji poleceniem npm start w cmd w katalogu o nazwie frontend. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. Wpisanie wartości: 100 w polu Design speed | | 1. - |
| 1. Wpisanie wartości: 50 w polu Minimum radius of curature | | 1. - |
| 1. Wpisanie wartości: 7 w polu Maximum fall in the area | | 1. - |
| 1. Wpisanie wartości: 10 w polu Width of the road under the railway | | 1. - |
| 1. Kliknięcie przycisku “Run” | | 1. Przeniesienie do mapy. Załadowanie mapy w miejscu Lawndale w hrabstwie Los Angeles na terenie USA, wyświetlenie paska narzędzi w prawym górnym rogu, ikonek +/- oraz pola na cenę z ceną 0 $ w lewym górnym rogu. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P3 | Wprowadzenie parametrów na stronie startowej aplikacji - wprowadzenie błędnych parametrów | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 2.1 |
| Cel testu | | Przetestowanie zachowania aplikacji po wprowadzeniu błędnych parametrów trasy na stronie startowej aplikacji. |
| Sposób dostępu | | Strona startowa otwierana na porcie 3000 po uruchomieniu aplikacji poleceniem npm start w cmd w katalogu o nazwie frontend. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. Nie wprowadzenie żadnych wartości i kliknięcie przycisku „Run” | | 1. Wyświetlenie alertu … Po kliknięciu OK pierwotny wygląd strony startowej |
| 1. Wpisanie wartości powyżej … lub poniżej w polu Design speed i uzupełnienie pozostałych wartości (100,100,100) – dopuszczalne. Kliknięcie przycisku „Run”. | | 1. Wyświetlenie alertu o błędnej wartości parametru Design speed. Po kliknięciu OK puste pole Design speed, pozostałe pola nie zmienione. |
| 1. Wpisanie wartości powyżej … lub poniżej … w polu Minimum radius of curature. Uzupełnienie pozostałych wartości (100,100,100) – dopuszczalne. Kliknięcie przycisku „Run”. | | 1. Wyświetlenie alertu o błędnej wartości parametru Minimum radius of curature. Po kliknięciu OK puste pole Minimum radius of curature, pozostałe pola nie zmienione. |
| 1. Wpisanie wartości powyżej… lub poniżej … w polu Maximum fall in the area. Uzupełnienie pozostałych wartości (100,100,100) – dopuszczalne. Kliknięcie przycisku „Run”. | | 1. Wyświetlenie alertu o błędnej wartości parametru Maximum fall in the area. Po kliknięciu OK puste pole Maximum fall in the area, pozostałe pola nie zmienione. |
| 1. Wpisanie wartości powyżej.. lub poniżej .. w polu Width of the road under the railway. Uzupełnienie pozostałych wartości (100,100,100) – dopuszczalne. Kliknięcie przycisku „Run”. | | 1. Wyświetlenie alertu o błędnej wartości parametru Width of the road under the railway. Po kliknięciu OK puste pole Width of the road under the railway, pozostałe pola nie zmienione. |
| 1. Wpisanie w 2 polach wartości spoza dopuszczalnego zakresu. | | 1. Alert wymieniający w formie listy, które pola zostały nieprawidłowo wypełnione. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P4 | Pobieranie danych dotyczących działek z wybranego obszaru | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 3.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie pobierania danych o działkach z obszaru zaznaczonego przez użytkownika. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 3 od początku (zielony, z białą strzałką). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Zaznaczenie obszaru. | | 1. Rozpoczęcie pobierania danych. Po chwili na mapie są rysowane działki z wybranego obszaru. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P5 | Rysowanie trasy linii kolejowej – łamanej | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 4.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania trasy łamanej. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 2 od początku (linia kolejowa). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Kliknięcie w dowolnym miejscu A na mapie, pociągnięcie w dowolnym kierunku, kliknięcie w punkcie B. | | 1. Narysowanie prostego odcinka między punktem A i B. |
| 1. Przeciągnięcie ponowne do dowolnego punktu C oraz podwójne kliknięcie w tym punkcie. | | 1. Zakończenie możliwości rysowania trasy. Po kilku sekundach zostaje dorysowana wzdłuż linii trasa o szerokości ustawionej w parametrach na stronie startowej. |
| 1. Kliknięcie w dowolnym punkcie na mapie | | 1. Zmiana kursora na zwykły. Wyjście z trybu rysowania trasy. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P6 | Rysowanie trasy linii kolejowej – krzywej | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 4.1 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania trasy krzywej. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 2 od początku (linia kolejowa). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Upuszczenie krzyżyka w dowolnym miejscu na mapie, pociągnięcie w dowolnym kierunku cały czas trzymając naciśnięty przycisk myszy (prawy lub lewy). | | 1. Narysowanie trasy dokładnie wzdłuż ruchów użytkownika (krzywej). |
| 1. Przeciągnięcie ponowne do dowolnego punktu oraz podwójne kliknięcie w tym punkcie. | | 1. Zakończenie możliwości rysowania trasy. Po kilku sekundach zostaje dorysowana wzdłuż linii trasa o szerokości ustawionej w parametrach na stronie startowej. |
| 1. Kliknięcie w dowolnym punkcie na mapie | | 1. Zmiana kursora na zwykły. Wyjście z trybu rysowania trasy. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P7 | Rysowanie prostych kształtów – rysowanie punktu | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 5.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania punktu. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 1 od początku (czerwony znacznik). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Upuszczenie krzyżyka w dowolnym miejscu na mapie. | | 1. Narysowanie punktu w tym miejscu. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P8 | Rysowanie prostych kształtów – rysowanie dowolnego kształtu | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 5.1 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania dowolnego kształtu. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 4 od początku (zielony kształt narysowany przerywaną linią). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Upuszczenie krzyżyka w dowolnym miejscu na mapie i pociągnięcie go wzdłuż obrzeży dowolnego kształtu. | | 1. Narysowanie kształtu po ruchach użytkownika, wypełnionego wewnątrz. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P9 | Rysowanie prostych kształtów – rysowanie koła | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 5.2 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania koła. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać przycisk 5 od początku (żółte koło). | | 1. Kursor zamienia się w krzyżyk. |
| 1. Upuszczenie krzyżyka w dowolnym miejscu na mapie i pociągnięcie go w dowolnym kierunku. | | 1. Narysowanie koła w tym miejscu. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P10 | Wyliczanie szacowanej ceny trasy | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 6.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania koła. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. TODO | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P11 | Usuwanie wszystkich narysowanych obiektów | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 7.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie rysowania koła. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
| 1. W prawym pasku narzędzi należy wybrać ostatni przycisk (szary kosz). | | 1. Z mapy są usuwane wszystkie narysowane obiekty. Trasa narysowana przez aplikację wzdłuż trasy narysowanej przez użytkonika nie jest usuwana z mapy. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| P12 | Zmiana podkładu mapy | |
| Scenariusz dotyczy | | SPU 8.0 |
| Cel testu | | Przetestowanie zmiany podkłady mapy. |
| Sposób dostępu | | Należy wprowadzić na stronie startowej prawidłowe parametry i kliknąć przycisk „Run”. |
| Scenariusz - kroki testowe | |  |
| Akcje użytkownika | | Odpowiedź systemu |
|  | |  |
|  | |  |